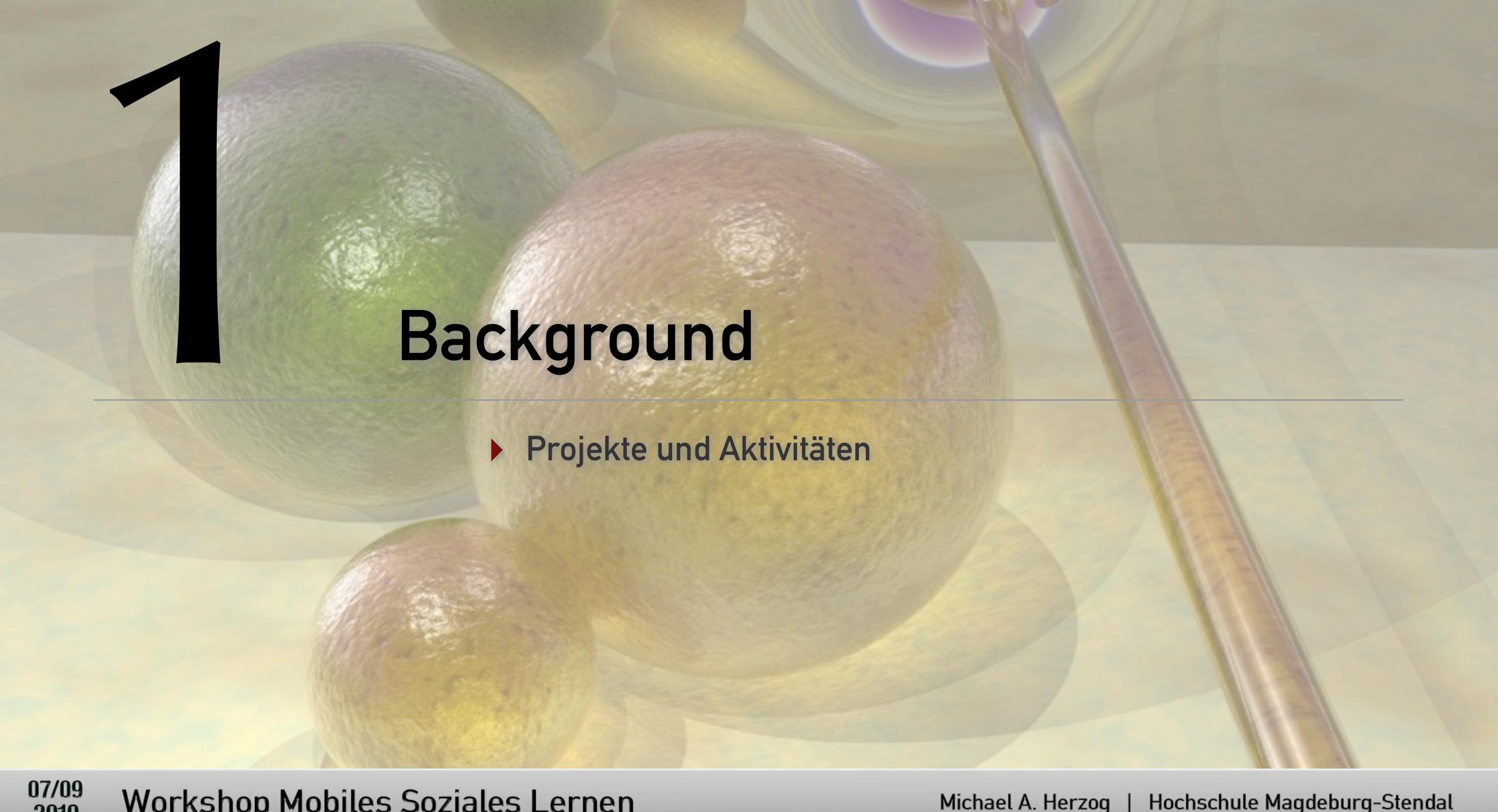
Mobile Lernangebote und Soziale Medien in der Hochschullehre

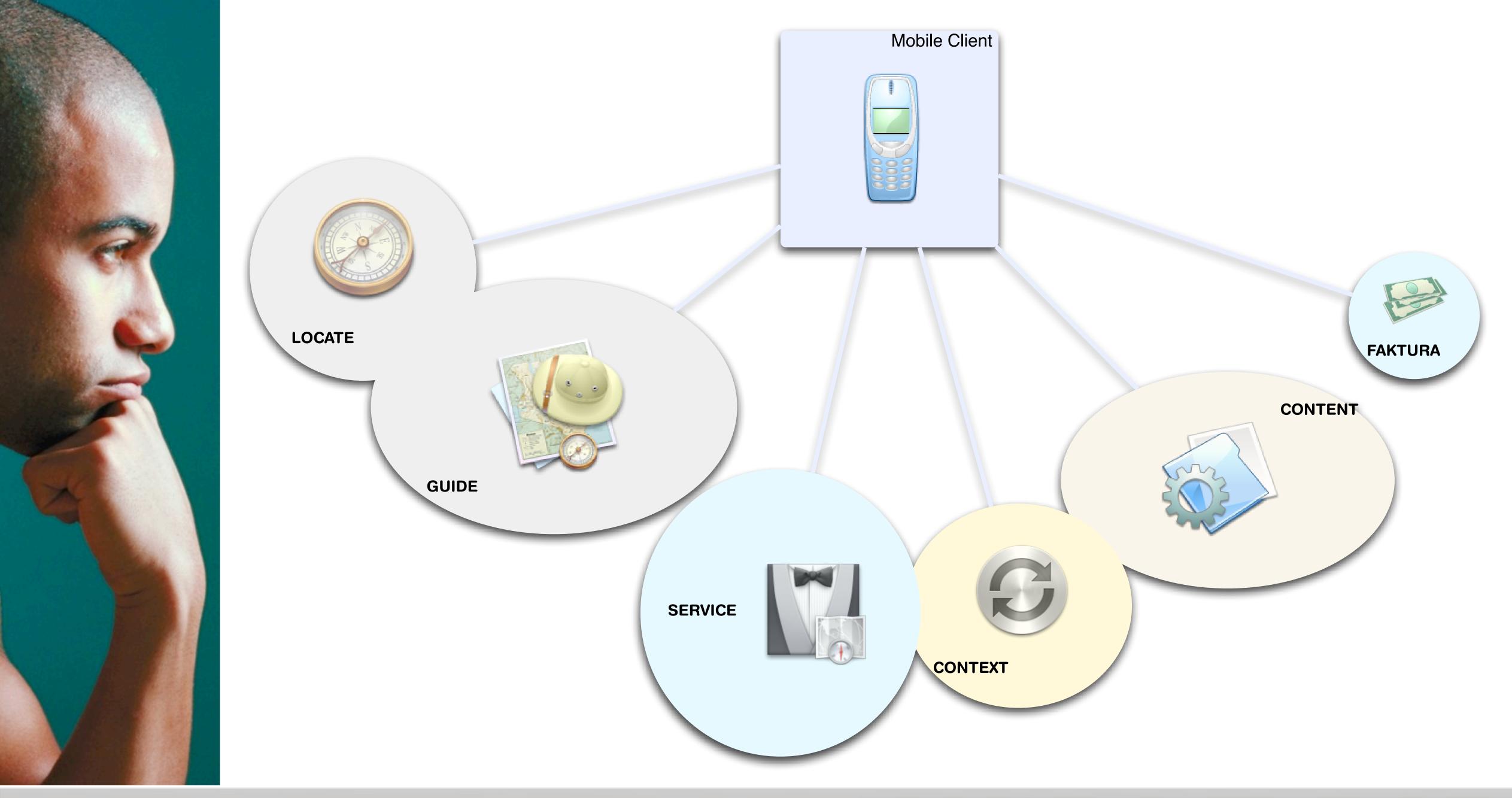
Erfahrungen, Technologien und Trends.

- 1. Background
- 2. Mobile Learning Studie
- 3. Produktion mobiler Medien
- 4. AutoID und Mobilität
- 5. Daten aus Sozialen Systemen: Commetrix
- 6. Veränderung der Lernkultur

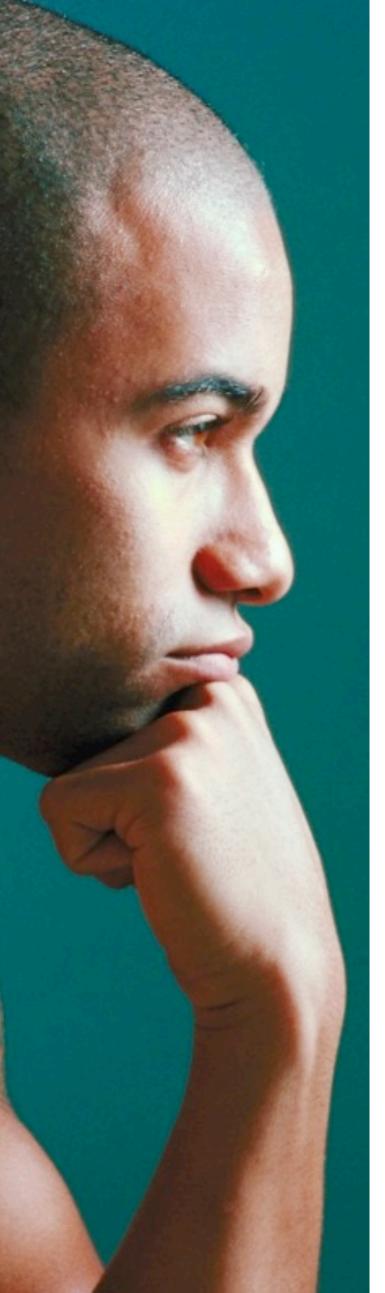








07/09 **2010**



Der mobile Servicetechniker



Fiedler, A.; Herzog, M.; Hoepfner, C.; Sieck, J.; Weyrich, P.: Mobile Unterstützung von Servicetechnikern. »Wireless Communication and Information«, Berlin 2006

SIEMENS

Einsatzbericht

Technische Dienstleistungen

satzdaten (held data)	
de (1/2/3). Mayr Gun 6 H Tel: (4) (0731)4113	RK (10) Personalnr. (11) Serviceauftrag (12) 3,4, 0,0,7,5,6,1,2,5, 7,0,0,1,2,3,4, Kontierungsobjekt Fremdsystem (13)
Heinrich-Hummel-Str. 1	
(6) PLZ (7) Ort (8)	Anlage/Produkt/Equipment (14) SIMATIC SP -300 Geräte-/Fabrik-/Serialnr. (15)
178532 EBlingen-, Baden dentestelliennzeichen 199 E 1427	Hersteller der Anlage/Masch/Gerät (16) Typ/Nr. der Anlage/Maschine/Gerät (17) Hüller GE 4712 Frei für sonstige Daten (18)

1) Jubetriebuahme	SIMATIC	57-300		
,				
2) Arbeitsspeicher	von 8 Hi	3 auf 16	нЗ иоцус	rustet.
	,			/ // // // // // // // // // // // // /
Der Arbeitsspeich beigestellt. Der	er 6 ES	7300 - 3 K	ADD war	de vou Kunde

(20)	organg (21)	(22)	(23/24)	(25)	(26)	Menge (27)	Art (28)	Betrag (29)	(30)	Art (31)	(32)	frei verfügbar (33)
1 11	4 . 4											
7 00	010 1	16,11.01	800 - 1200	15	586	4,0				1	240	
2 00	020 1	16.11.01	1300-1700	43	586	4,0						

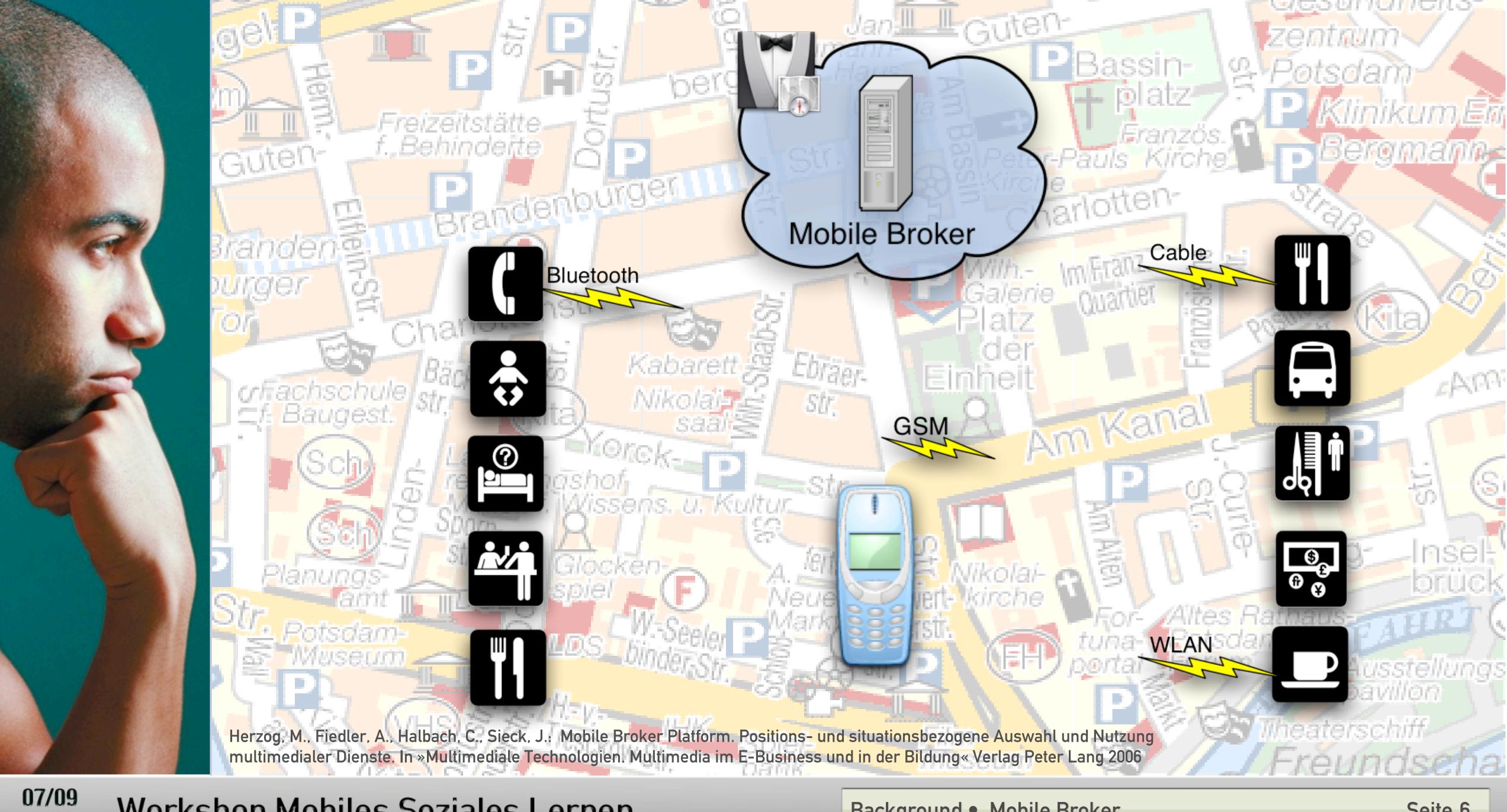
	Qualitätsd	aten									i
Zu Pos. 10 (34)	Produkt- schlüssel (35)	Fehler- behebung (36)	Fehler- verursacher (37)	Fehler- ort (38)	Fehlerhalte Funktionseinh. (39)	Wieder- holung (40)	Eskalation (41)	Folge- einsatz (42)	Weiter- gabe (43)	Hotline genutzt (44)	
2	702	Н	R	У	W	ja 🖂	je 🗆	ja 🗆	ja 🗆	ja 🗆	
						ja 🗌	ja 🗆	ja 🗆	je 🗆	ja 🖂	
						ja 🗆	ja 🗆	ja 🗆	ja 🗆	jo 🗆	

	Naterialverbrauch/-Austausch (material consumption/-exchange)									
Pos. 13 (46)	Fabrikatebezeichnung/Lagernr. oder Bezeichnung (47) oder (48) max. 31 Zeichen	Menge (49)	Preis ³ (50)	WKZ (51)	Kenn, Rep. (52)	Schnelid Zuschlag (53)	ECCN ² (54)	Ausfuhrlisten-Nr. ³ (55)		

16, 10 46)	Febrikatebezeichnung/Lagernr. oder Bezeichnung (47) oder (48) max. 31 Zeichen	Menge (49)	(50)	WXZ (51)	Rep. (52)	Zuschlag (53)	(54)	(55)
iten	ne Vermerke (internal remarks)							

Verr. Kateg. (56) Vertriebs-FaGR (57) US (58)	Tela-Abrechnung (50): ja □
Sonstiges (remarks)	
Arbeiten werden fortgesetzt (60): ja	Anerkennung der Leistung/Bescheinigung der Richtigkeit.
weitere Berichte zum Ereignis (61): ja	Es gelten die rückseitigen Bedingungen:
Name (62):	
Arbeiten ausgeführt von (Name, Vorname) (63): Werner, Gerkard	Fröhlich, Norbert Kundenunserschrift Name in Druckschrift (64)
N bal barren -	

nur bei mehreren Personalleistungen unterteilen
 nur bei nicht lagerm
äßigen Erzeugnissen ausf
üllen





POSEIDON: RFID im Museum





Laufzeit

Nov. 2009 - Dez. 2012

5 Verbundpartner





Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin

University of Applied Sciences





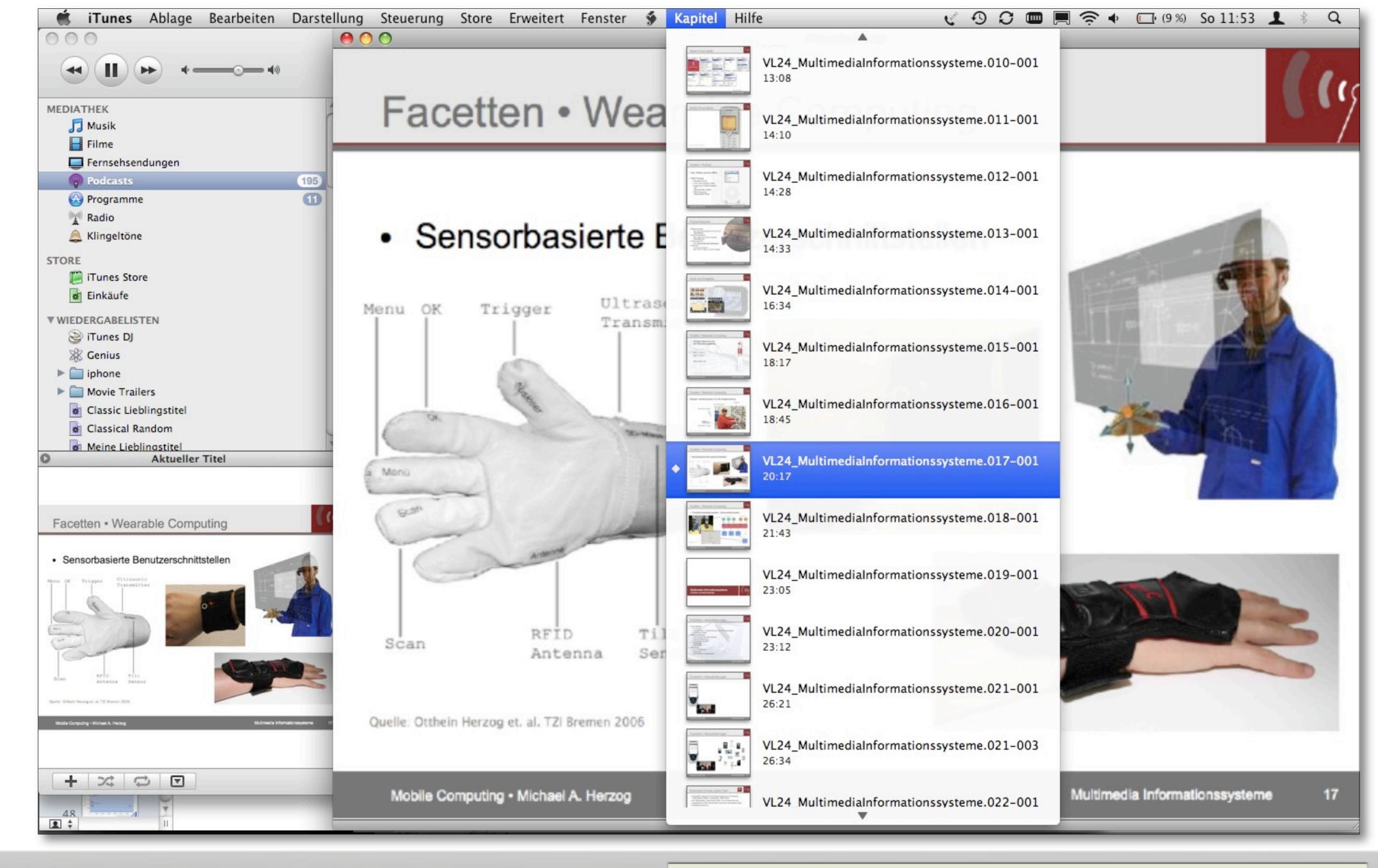
bitmanufaktur





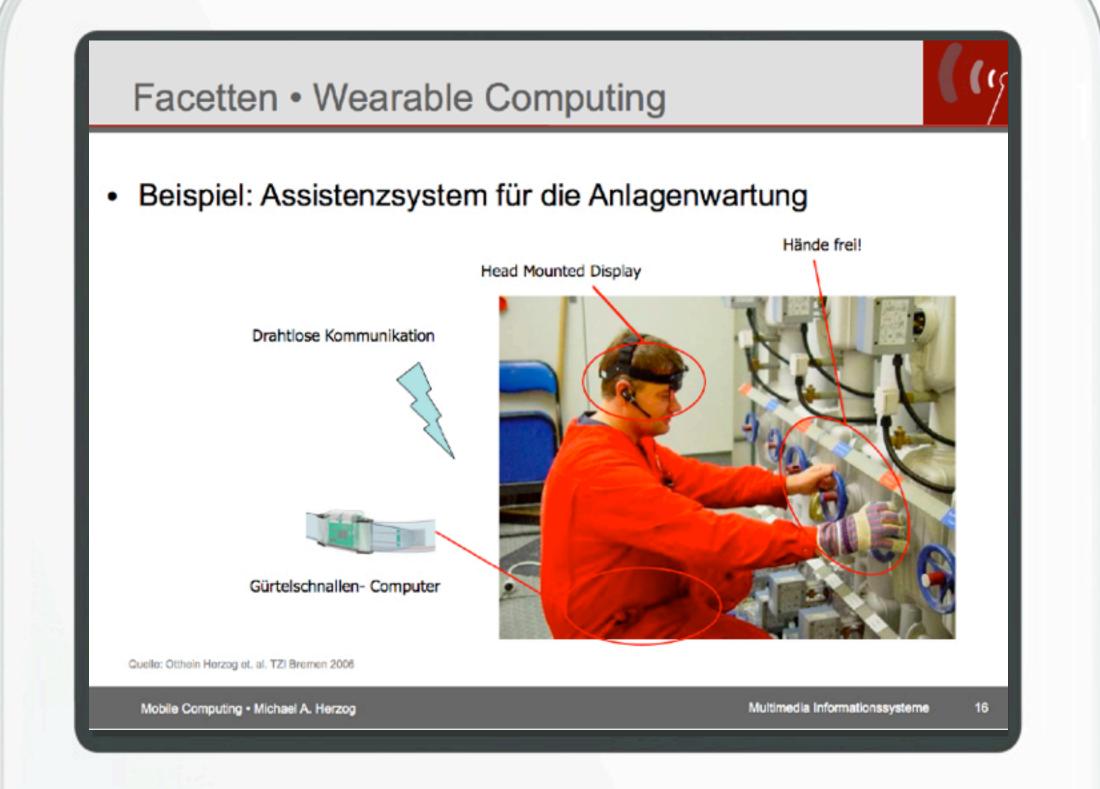
Mobile Learning Studie Herzog, Fiedler et al. 2005/2006



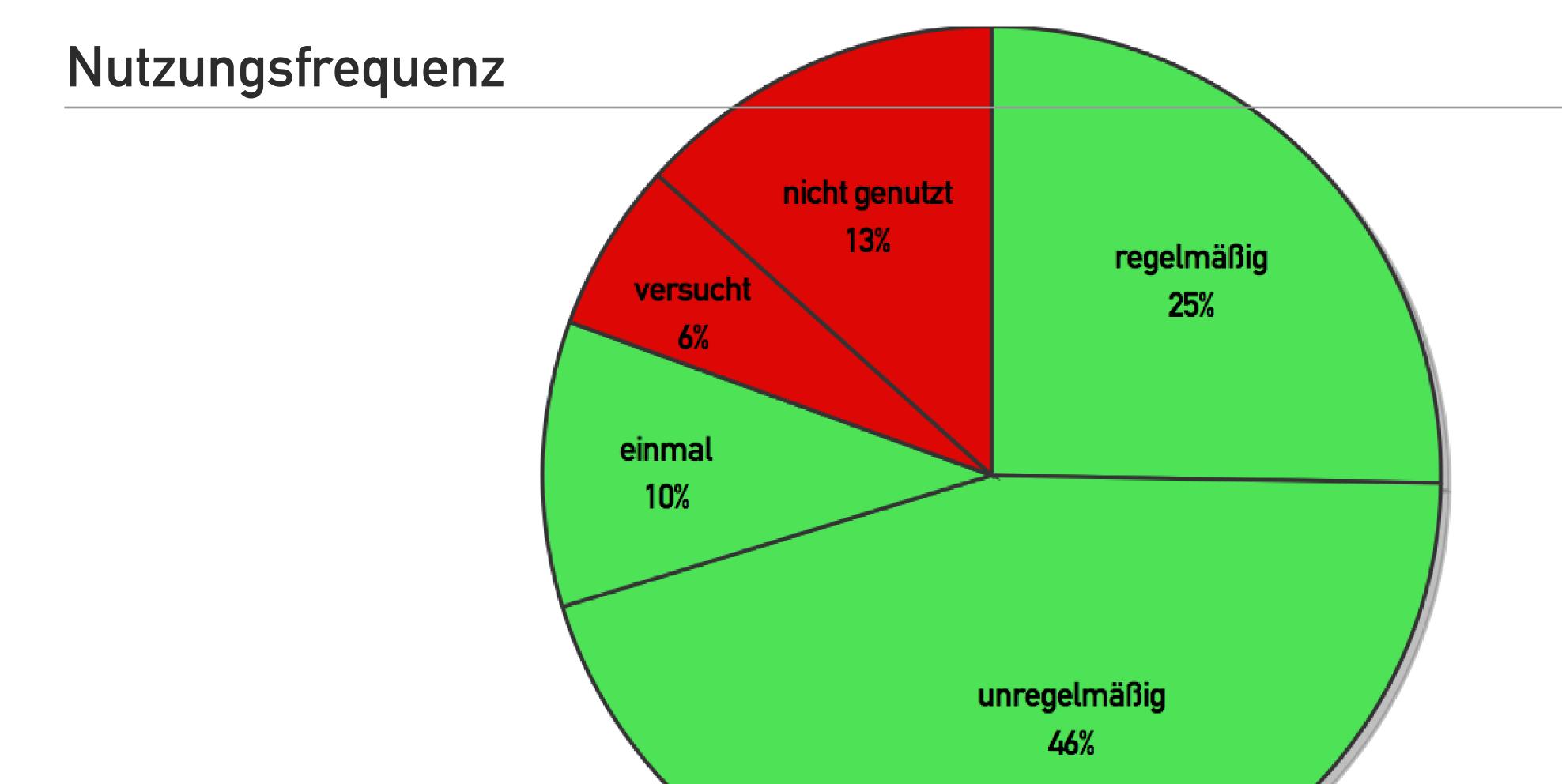


M-Learning mit Podcasts



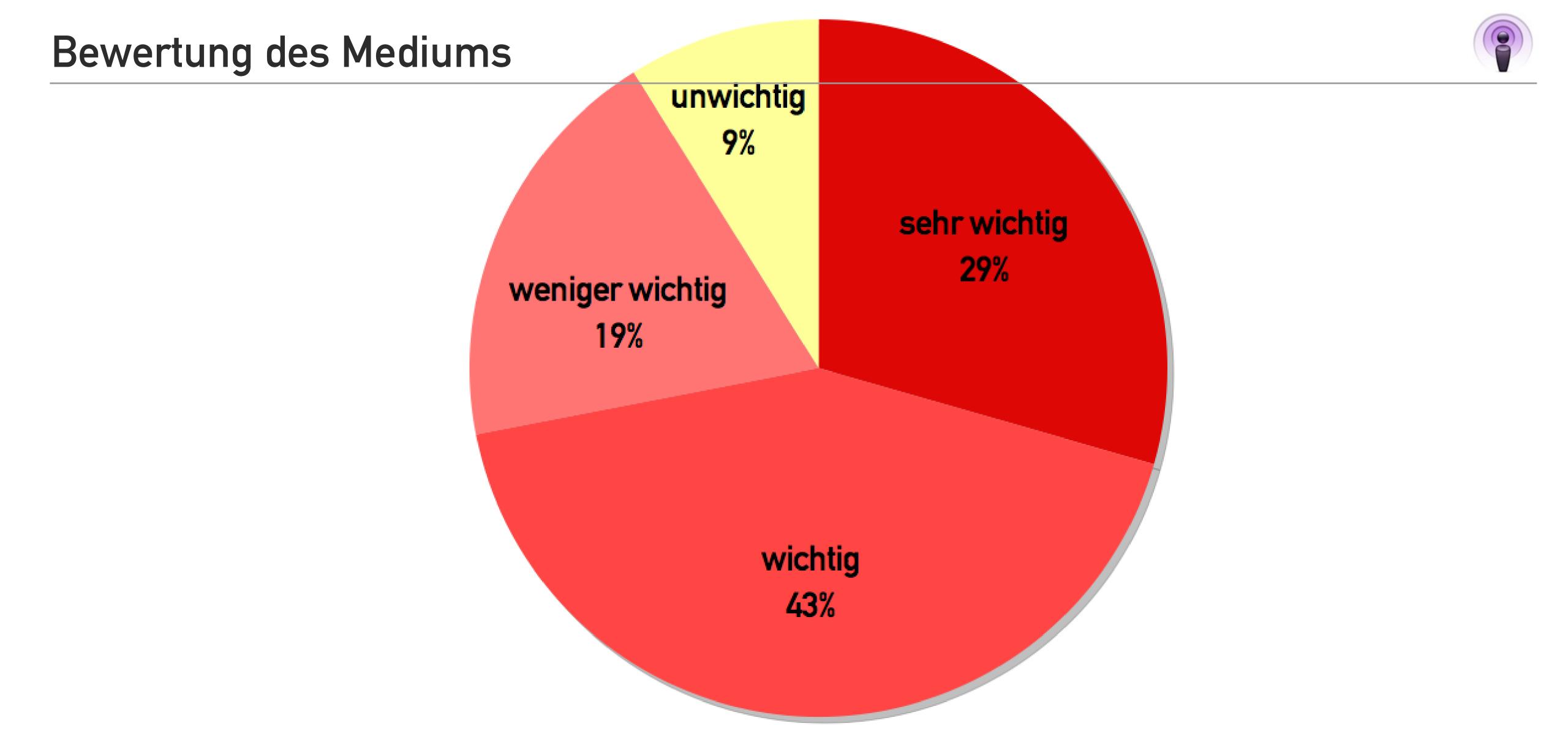


MENU





80% der Teilnehmer haben das Angebot genutzt.



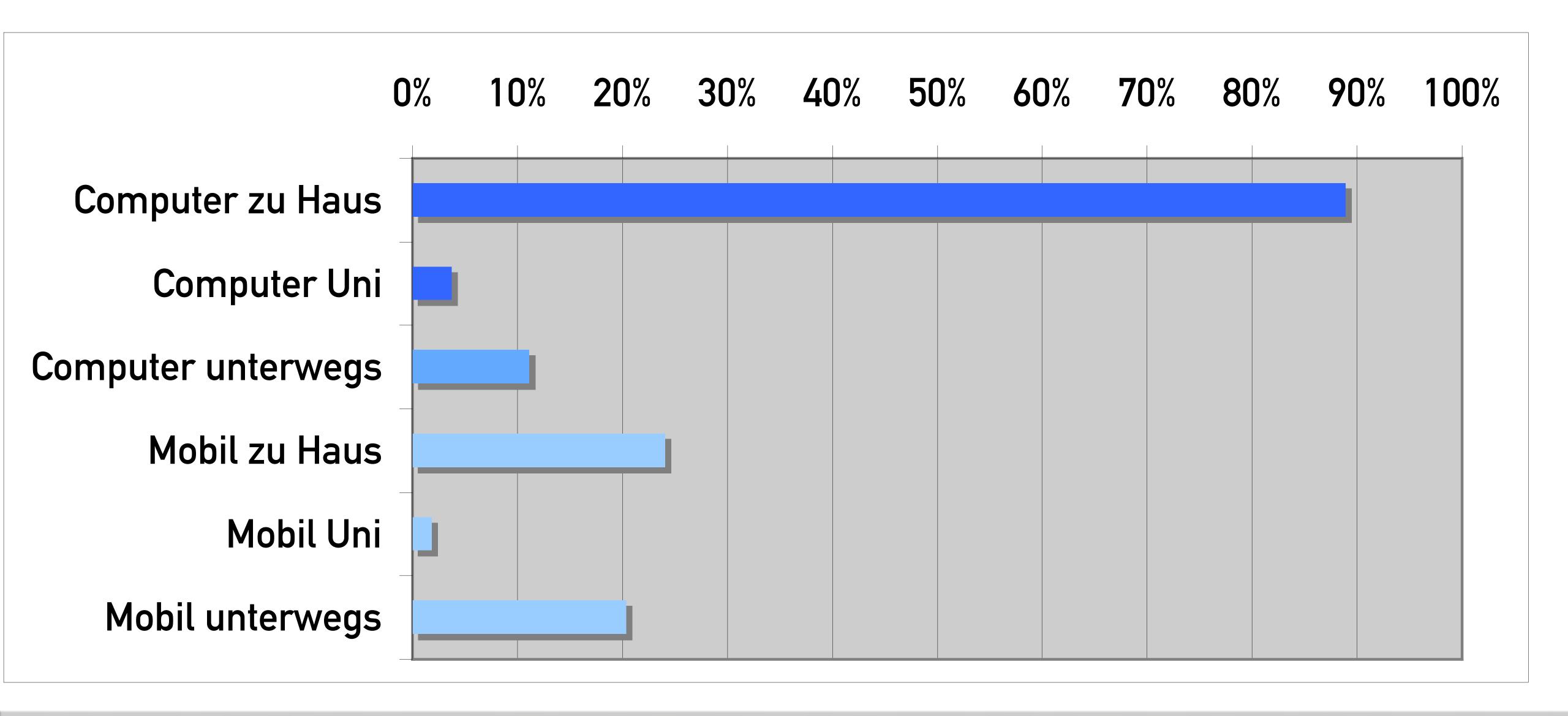
72% der Teilnehmer bewerteten das Angebot als wichtig.

- Ein Podcastwurde bis zu 3 mal konsumiert
- Podcast-Hörer nutzten durchschnittlich 2/3 des Gesamtangebots
- Podcasts wurden durchschnittlich 1h am Stück (ohne nennenswerte Unterbrechungen) gehört



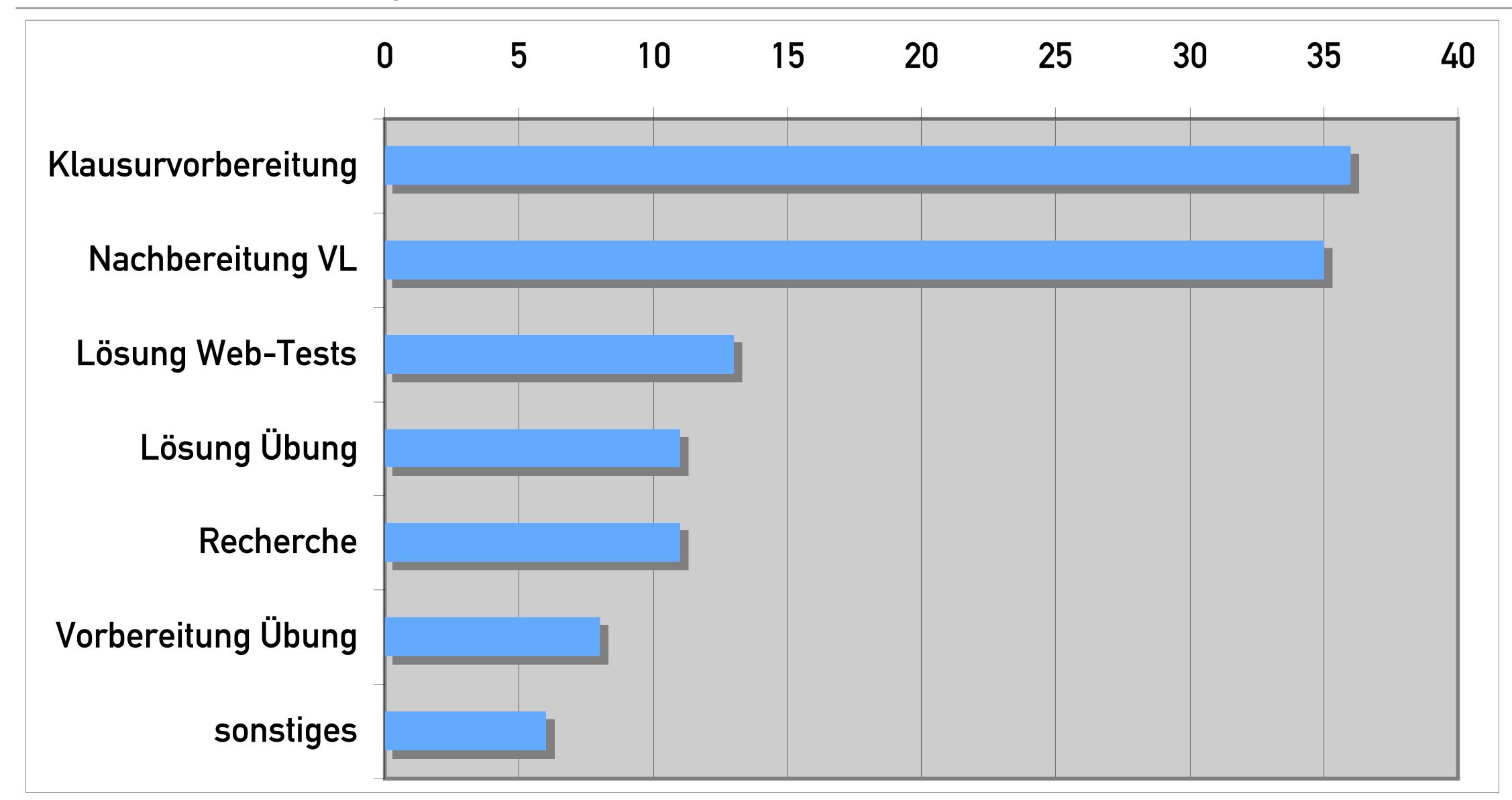
Ort der Rezeption



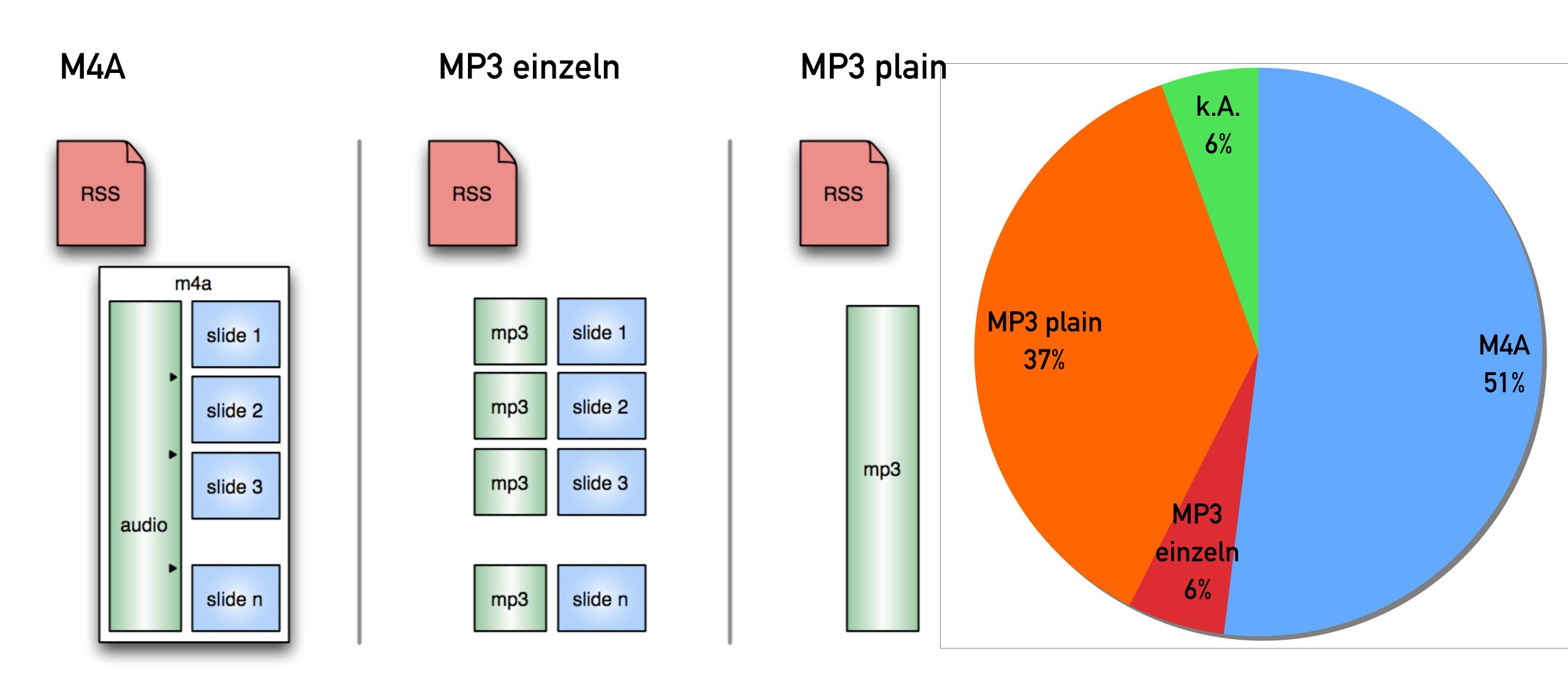


Zweck der Nutzung



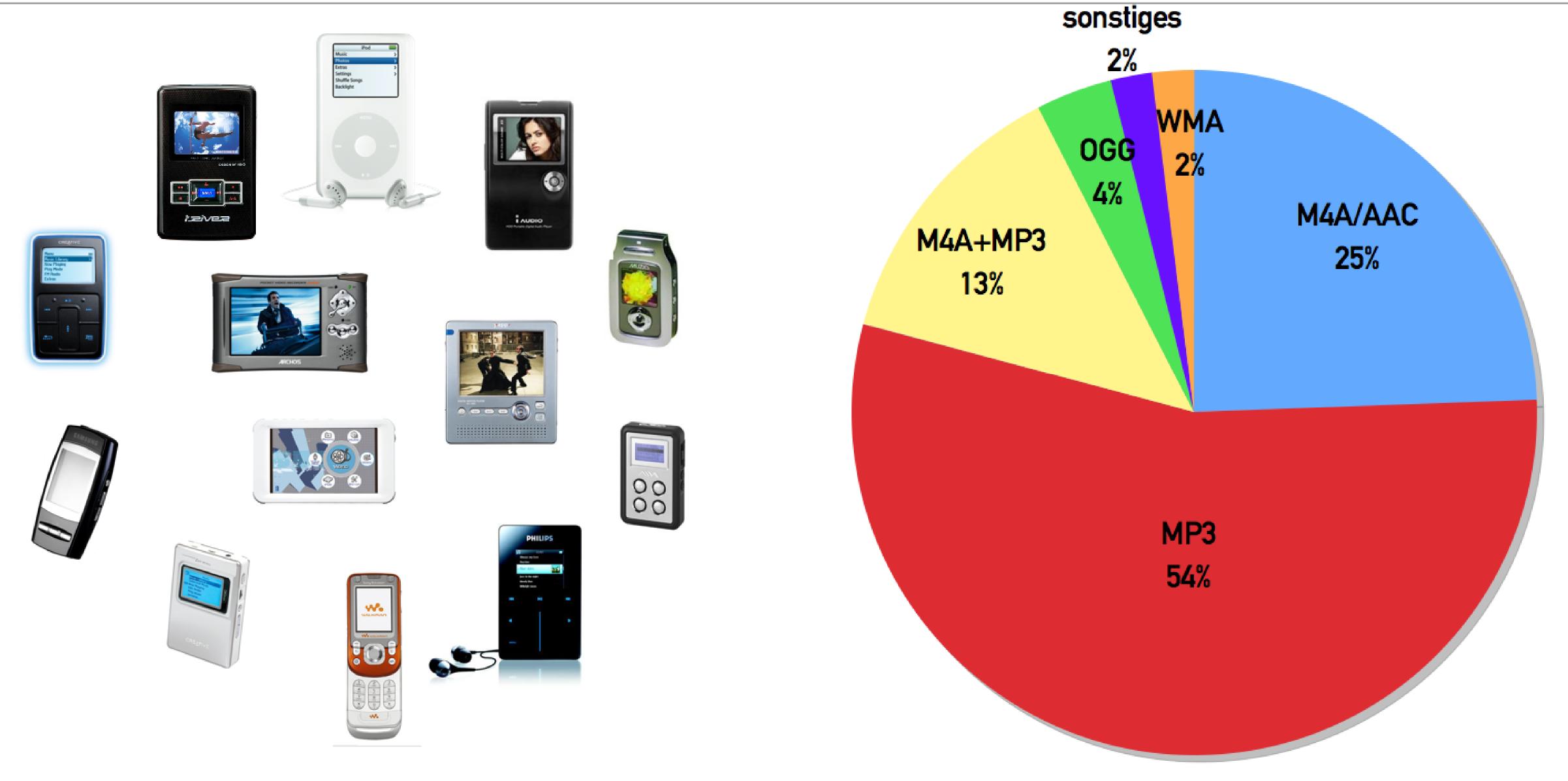


Datenformate: Angebot und Nutzung in den Feldtests

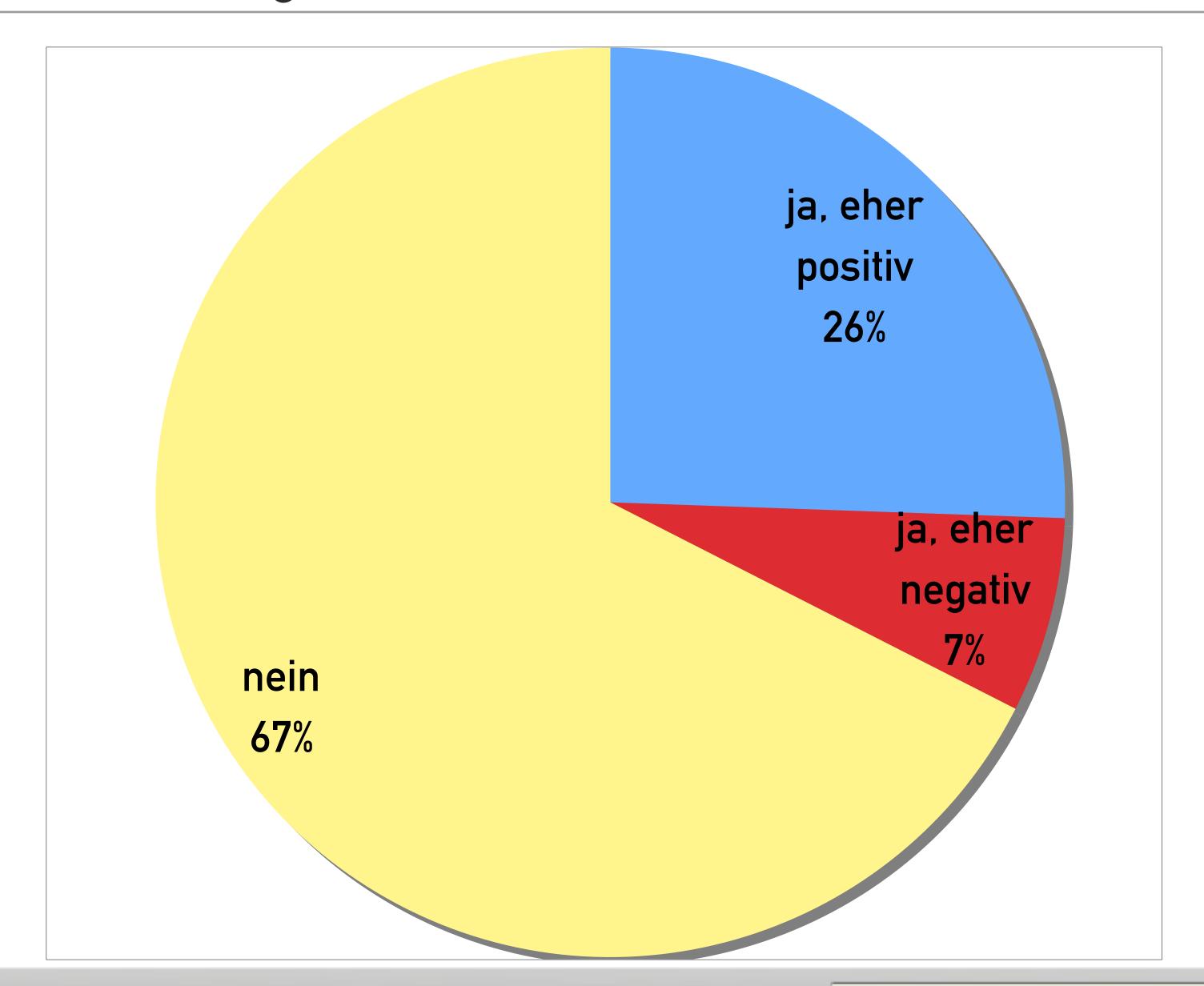


Datenformate: Nutzerwünsche





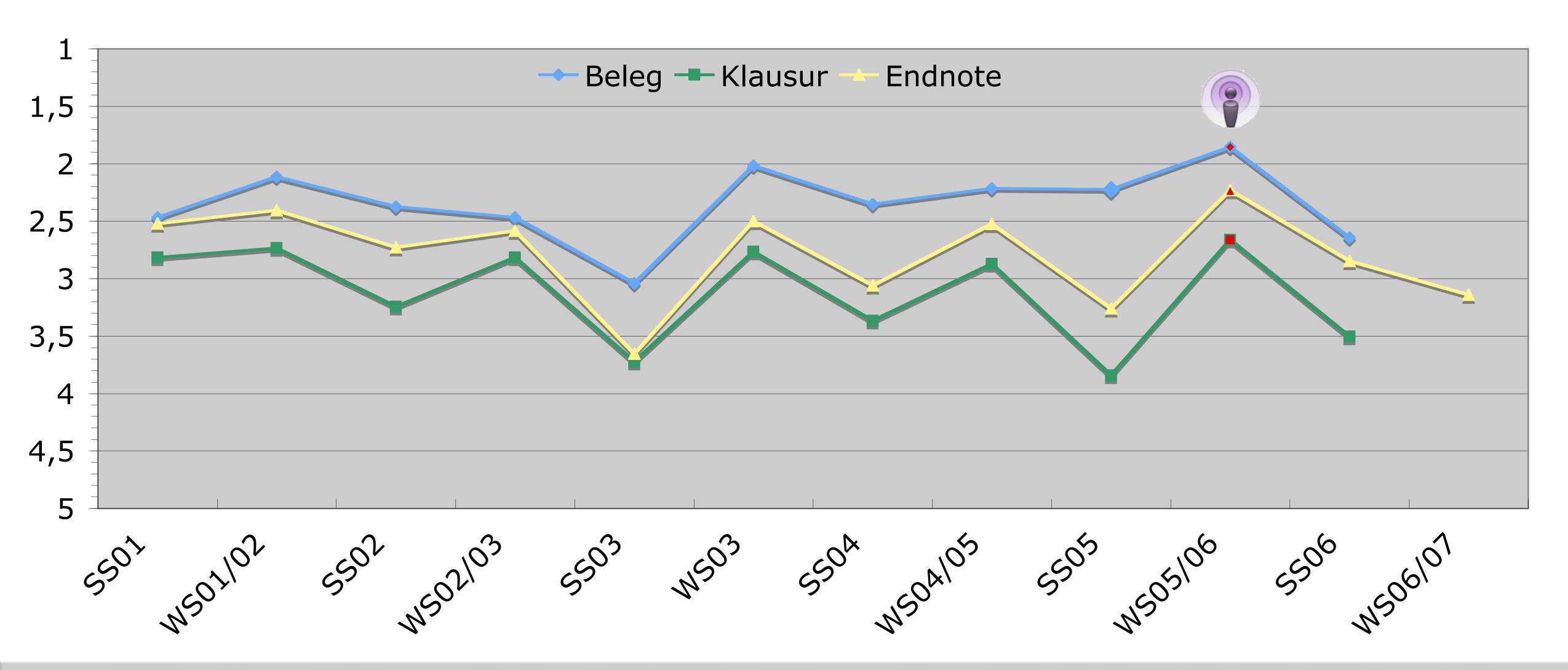
Hatte das Podcast-Angebot Einfluss auf Ihre Anwesenheit zu den Vorlesungen?



Leistungsentwicklung



EMM Leistungen



Produktion mobiler Medien ContentHUB Modell Generisches Datenformat Content Repository Retrieval Architektur 07/09













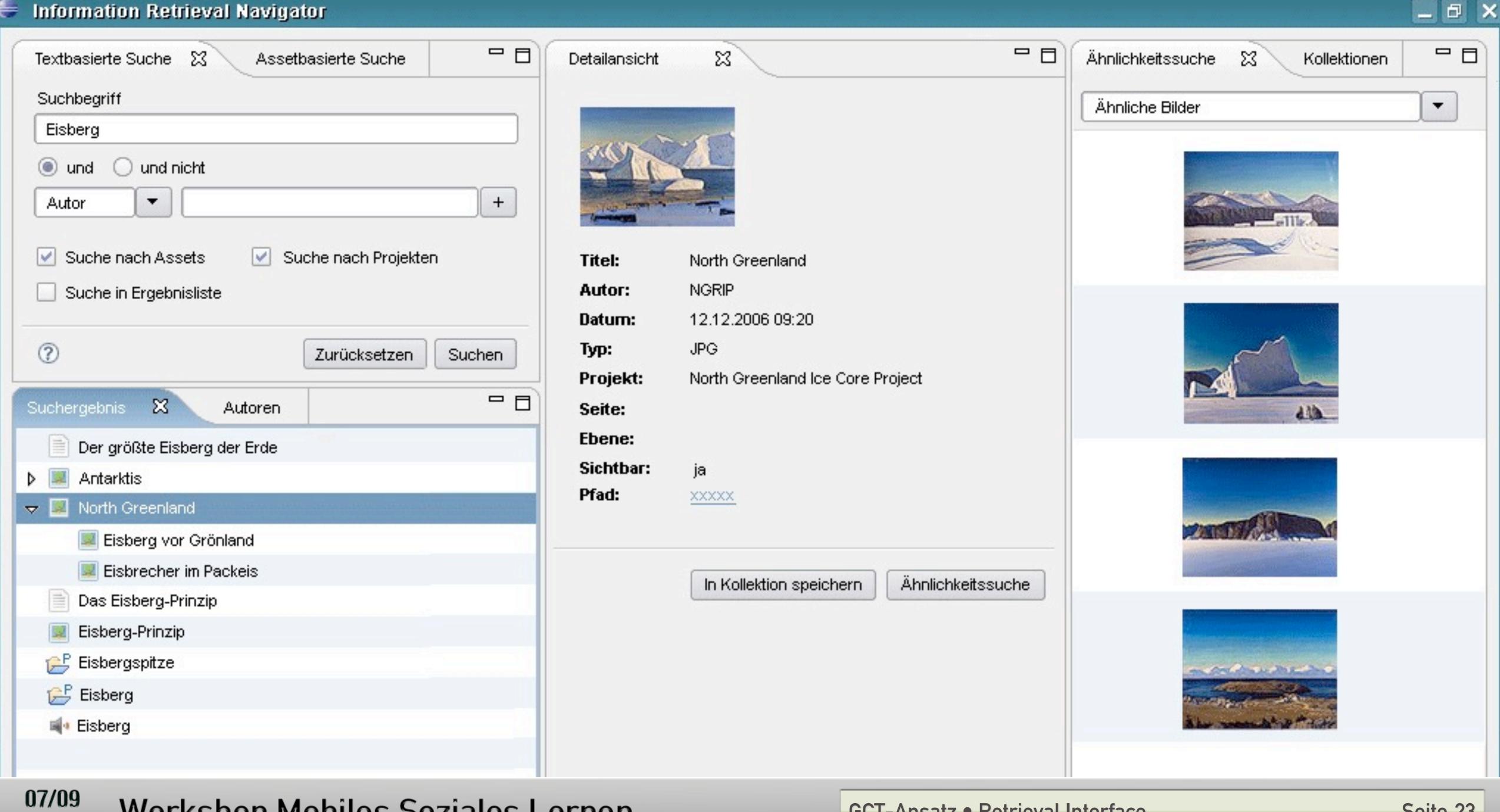


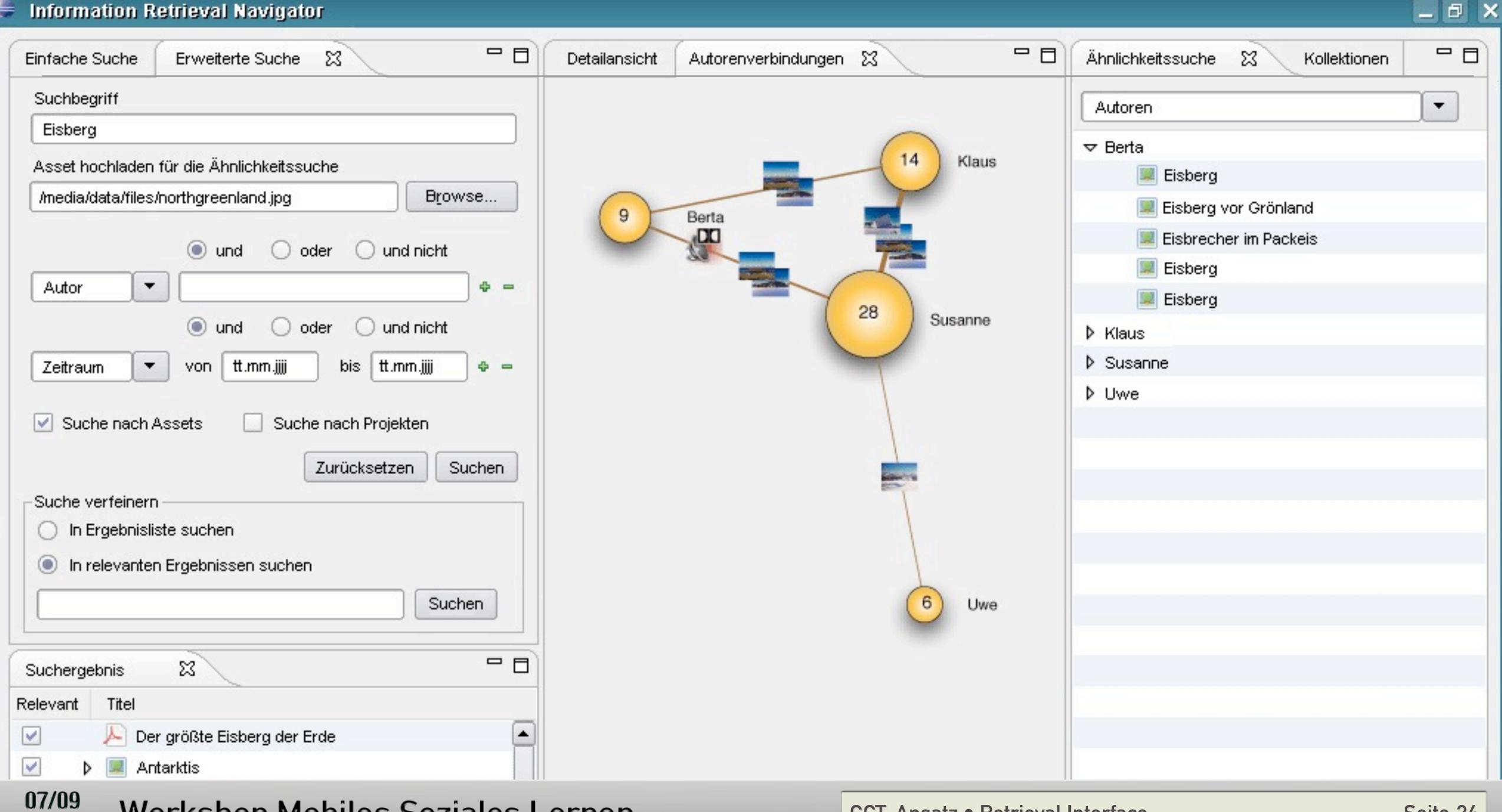












Workshop Mobiles Soziales Lernen 2010

GCT-Ansatz • Retrieval Interface

ODP2CP

0 dp 2 Cp

opendocument presentation 2 scorm content package

- → Transformer
- → Beispieldateien
- → wichtige Hinweise
- → Todo / Bugs
- → Software / Downloads
- → Login
- → odp2cp Registrierung
- Ablauf
- → 1. Auswahl der Datei
- 2. Ergebnis der Transformation
- 3. Bewertung

Herzlich Willkommen!

Mit diesem Service können Sie Open Document Presentation - Dokumente (Openoffice 2) in ADL Scorm kompartible Content-Packages konvertieren.

Nach der Konvertierung haben Sie die Möglichkeit, die Güte der Transformation zu beurteilen. Ihre Meinung ist uns wichtig und trägt zur Verbesserung dieses Tools bei. Vielen Dank.

Ihre Daten	Vorname	
	Name	
	eMail	

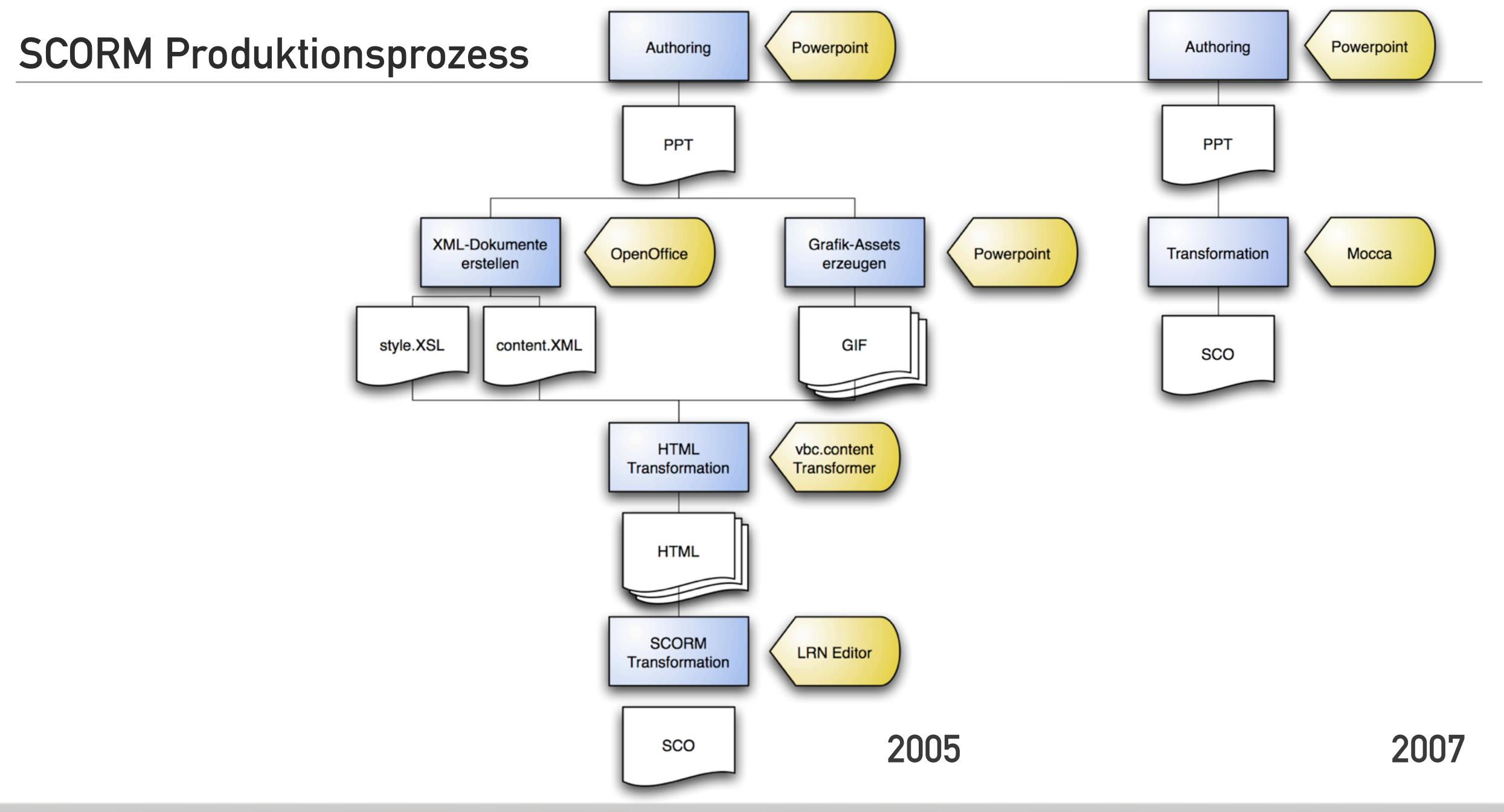
Quelldatei Bitte wählen Sie nun die zu konvertierende Datei aus.

	Durchsuchen
	oder
	6 - slides english_1-5_svg.odp
Optionen	Text innerhalb der Folien konvertieren

Folien-Hintergrund mit kopieren (Master)

→ Konvertierung starten

http://www.moccaonline.de Systemanalyse und EDV



Dynamisch generierte Spielanwendungen



ration durch Lernen mit neuen Medien"

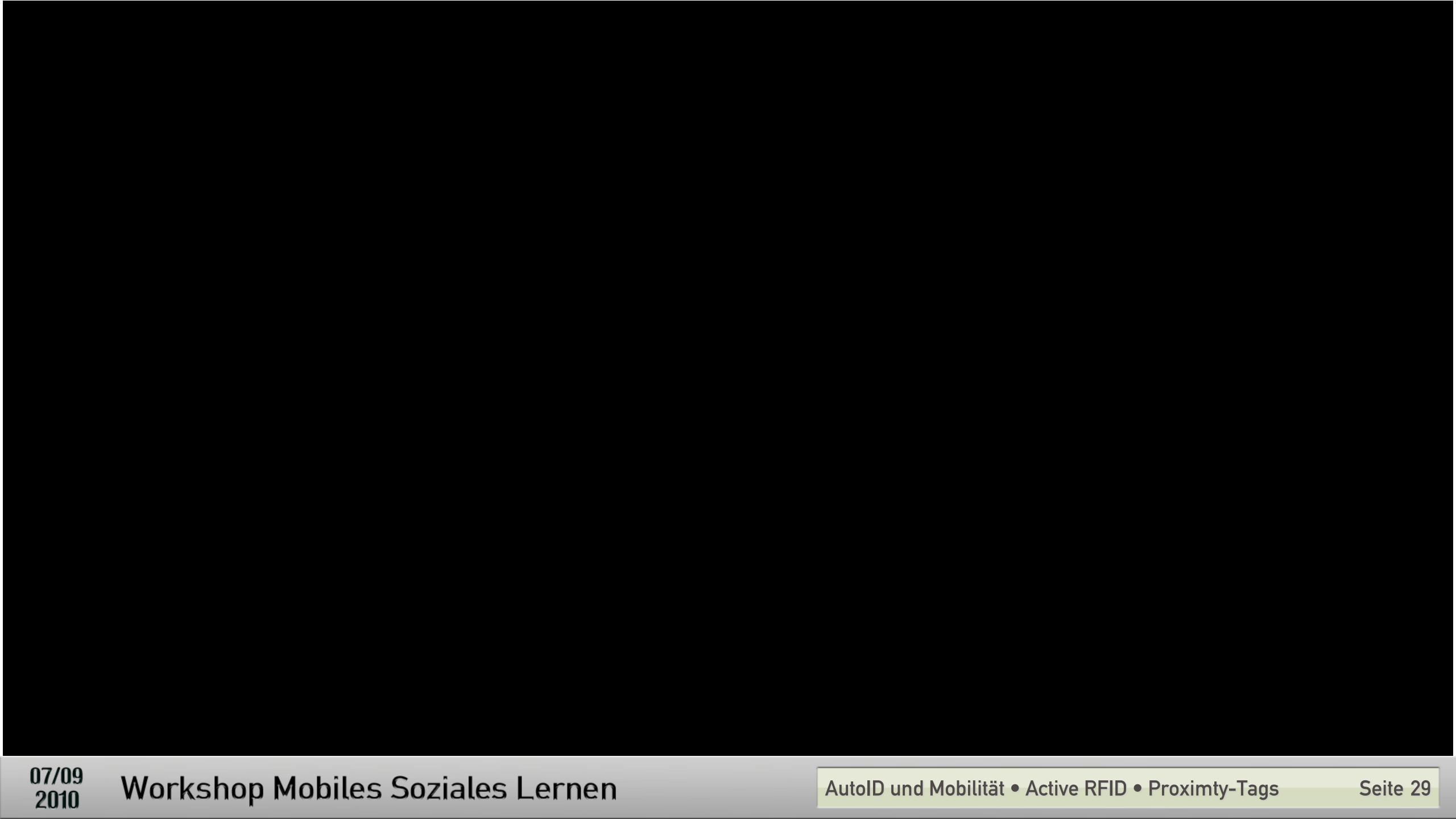


Herzog, M., Kiefer, C., Sieck, J.: Spielbasiertes Lernen mit nutzergenerierten Inhalten. In: 6. und 7. Tagung GML2 2007 und 2008, Universitätsverlag TU Berlin

2008

AutoID und Mobilität

- **Ein Beispiel**
- Paradigmenwechsel?
- Mobiler Informationszugang im Wandel









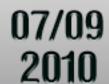
LIVE-ANSICHT ALLE BENUTZER

Olaf Skrzipczyk Manuela Feist Robert Zieschang Jözek Wurnus Michael Hetzog Lars Wieneke Jens Reinhardt Dagmar Bomemann Mathias Gehmann Alexander Westphall Joseph Somogyi Regina Franken-Wendelston Carl-Philipp Wackemagel Stoff Neumann Stefanie Hein Ines Emst Babak Tahari Fertilizand Hoenig 8 Hannes Breut Michael Que Stephan Bergemann 8 ŭ Klaus Rebensburg L. Marsalok Kerstin Remes Christian Kunert Dennis Bohne Angelica Laurencon

Projekt ROBERTA, M. Herzog et al. 2010

Speicherung von Informationen am Bestimmungsort

- Speicher an den Objekten
 - Logistik: Warenverpackung
 - Person: Ausweis/Pass, Gesundheitskarte
 - Maschinen: Wartungsinformation
 - Bibliothek: Buch/Medium
 - Museum: Ausstellungsobjekt
 - Denkmalpflege: Objekt
- Sensoren und Intelligenz
- AutoID --> AutoUpdate



Interaktion mit Exponaten in der Ausstellung

Daten aus Sozialen Systemen

- ::collabor::
- commetrix



Lehrveranstaltungsbegleitende Weblogs

USER

Anmelden

NAVIGATION

1667 Lernblogs ::collabor:: Home ::collabor:: Help

SUCHE

suchen

XML

SOMMERSEMESTER 2010

[Interaktive Medien] [Projektseminar eLearning] [Medienproduktion] [E-Collaboration UZR] [Business und Internet] [Projekt[T]Räume] [IV1 Eilmannsberger]

WINTERSEMESTER 2009/2010

[Interaktive Medien] [Medienproduktion] [Multimediale Gestaltungsformen] [Business und Internet] [Stadtinformation]

[vorherige Semester]

AKTUELLES

- Impressum Neues Standardlayout
- Neuen Editor in Blog einbinden
- Anmeldung zum Lernblogservice
- Recherche in ::collabor::

Meine Reise nach ENGLAND...

Martin Eilmannsberger CONTACT / TIMETABLE WS2010

Martin Eilmannsberger martin.eilmannsberger(/\t)jku.at MZ105A Universitätstutor Institut für Datenverarbeitung in den Sozial- und Wirtschaftswissenschaften Johannes... by martin.eilmannsberger.uni-linz (2010.08.24, 19:44)

Interaktive Medien - Sommersemester 2010 Auf Nachfrage per E-Mail...

.. sende ich Ihnen den Datensatz, der zu Ihrer Leistungsbeurteilung herangezogen wurde, zu. Die dort angegebenen, durch Trennstriche separierten Werte... by Hans.Mittendorfer.Uni-Linz (2010.08.16, 16:27)

Schlüsseltechnologien heute und morgen **Mathematische Kenntnisse**

Sehr geehrter Herr Mittendorfer, ja, es stimmt schon, dass man einige mathematische Kenntnisse benötigt um die mathematischen Darstellungen zu verstehen,... by Karina.Umdasch.Uni-Sbg (2010.07.31, 11:04)

sampled Weblog Erweiterte meinen Beitrag...

Erweiterte meinen Beitrag um einige Informationen, hilfreiche Grafiken und interessante Links. by Klaus.Sampl.Uni-Sbg (2010.07.30, 13:30)

http://collabor.idv.edu

Netzwerkdynamik verstehen Understanding evolving networks





	E-Learning 1.0	E-Learning 2.	0	E-Learning 3.0
Technische Komponenten	Courseware Learning Management Systeme (LMS), Autorenwerkzeuge	Learning Content Systeme (LCMS), Diskussionsgrupp		Wiki, Ad-Hoc-(Video)-Komm. Social networking & bookmarking, Add-ins, Mash-ups
Akteure	Top-Down Lehrer-getrieben	Kollaborativ kooperativ		Bottom-up, Lerner-getrieben Peer-learning
Gegenstand	Faktenwissen (Know That)			Kombination aus Fakten-, prozeduralem und sozialem Wissen
Entwicklung	Lang und aufwändig	Schnell und effizie	ent	Nahezu kein Entwicklungsaufwand
Rezeptionsumfang	60-90 min	10-20 min		1-5 min
Nutzungszeit	Vor oder nach der Arbeit	In Pausen		Während der Arbeit
Distribution	In einem Stück	In vielen Teilen		Bei Bedarf
Zugriff	LMS	Blog, Forum, E-M	ail-Abo	Suche, RSS Feed
Treiber und Contentersteller	Lehrer	Partizipativ (Mehr Lehrer als	Lerner)	Lerner, Community
Inhalt	Traditionelles, urheberrechtlich zuzuordnendes Lehrmaterial	Traditionelles Mat User generated C		OpenContent
Rolle des Lehrers	Wissensquelle	Rahmengestalter	Arrangeur	Mentor, Kritiker und Helfer
Rolle des Lerners	Wissenssenke, eher passive Lernhaltung	Mix aus klassisch kollaborativen, ak	en und tiven Lernformen	Gestalter eigener Wissensräume, selbstbestimmter Lernprozess
07/09 2010 Works	shop Mobiles Soziales Lernen		Lehr- und Lernkultur •	Phänomenologie EDU 3.0 Seite 39

Publikationen



